



Einladung und Ausschreibung „Hof- & Spaßturnier Islandpferdehof Thoms“



Datum:	Samstag, 13. September 2025 bis Sonntag, 14. September 2025
Ort:	Hinter dem Bruche 15, 31275 Lehrte
Veranstalter:	Familie Soltesz E-Mail: jette.soltesz@gmail.com oder Vanessa.soltesz-thoms@web.de Telefon: 0170 7267684/ 0151 64757767
Gastgeber:	Islandpferdehof Thoms
Turnierleiter:	Vanessa Soltesz-Thoms
Teilnehmer:	120 Teilnehmer maximal
Bei Überbuchung:	Veranstalter wählt aus
Finale:	A-Finale 5-6 Startplätze
Meldestelle:	Jette Soltesz E-Mail: Jette.soltesz@gmail.com
Nennungen an:	Jette Soltesz Anmeldeformular per E-Mail zusenden (jette.soltesz@gmail.com). Bitte ein Anmeldeformular pro Pferd anlegen. Anmeldeformular Hof-& Spaßturnier Islandpferdehof Thoms.pdf
Nennschluss:	Sonntag, 24. August 2025
Nenngeld:	Das Geld ist bitte nach Eingang des Anmeldeformulars zu bezahlen.
Pferdeunterbringung:	Paddock zum Selbstaufbau inkl. Platzbenutzung: 40€ + 20€ Pfand (Den Pfand gibt es bei Abreise zurück, wenn alles sauber hinterlassen wurde.)
Helferfond:	10€ pro Reiter
Futter:	Heu/ Heulage
Rahmenprogramm:	Anreise ab Freitag (11. September 2025 14:00 Uhr oder nach Rücksprache) Samstagabend Party Abreise Sonntag
Streichungen:	Bis zwei Stunden vor Prüfungsbeginn.
Startnummern:	Müssen selbst mitgebracht werden.
Impfungen:	Die Pferde müssen aus einem gesunden Bestand kommen und jährlich Influenza geimpft sein.

Haftung:	<p>Die Teilnahme an der Veranstaltung und die Unterbringung der Pferde geschehen auf eigene Gefahr. Reiter und Pferdebesitzer haften uneingeschränkt nach § 833 BGB. Für jedes teilnehmende Pferd muss für die Dauer der Veranstaltung eine Tierhaftung bestehen. Während der gesamten Veranstaltung bleiben der Reiter/ Besitzer/ Tierhüter gem. § 834 BGB. Reiter und Pferdehalter müssen sicherstellen, dass eine angemessene Haltung und Betreuung der teilnehmenden Pferde gem. Art. 4.2 "Leitlinien zur Nutzung von Pferden unter Tierschutzgesichtspunkten" während der Veranstaltung gewährleistet sind. Dazu zählen u.a. eine sichere Umzäunung, eine ausreichend große Fläche zum Liegen und Fressen und ein geeigneter Witterungsschutz.</p> <p>Veranstalter, Ausrichter, Turnierleiter und Chefrichter schließen jede Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus.</p>
-----------------	---

Nr.	Prüfungen	Altersklassen			
		<i>Kids (6 - 9 Jahre)</i>	<i>Kinder (7 - 12 Jahre)</i>	<i>Youngster (12 - 21 Jahre)</i>	<i>Erwachsene (Ab 21 Jahren)</i>
1.	Tölt einfach	-	12€	15€	20€
2.	Tölt leicht	-	12€	15€	20€
3.	Tölt mittel ohne Zügel	-	-	15€	20€
4.	Tölt mittel mit Tempounterschieden	-	-	15€	20€
5.	Tölt schwer ohne Zügel	-	-	15€	20€
6.	Tölt schwer mit Tempo- unterschieden	-	-	15€	20€
7.	Viergang leicht	-	12€	15€	20€
8.	Viergang mittel	-	-	15€	20€
9.	Viergang schwer	-	-	15€	20€
10.	Fünfgang leicht	-	12€	15€	20€
11.	Fünfgang schwer	-	12€	15€	20€
12.	Drei aus Fünf	-	-	15€	20€
13.	Wikingerparcour	-	12€	15€	20€
14.	Auf den Spuren der Wikinger	-	12€	15€	20€
15.	Setzen der Segel	-	12€	15€	20€
16.	Taktvoll plündern	-	12€	15€	20€
17.	Schlacht um den Takt	-	-	15€	20€
18.	Reiten um das goldene Horn	-	-	15€	20€

19.	Götter Tölt	-	-	-	20€
20.	Reitende Trolle und Elfen	12€	-	-	-

Prüfungsdefinierung

<u>Nr.</u>	<u>Prüfung</u>	<u>Aufgabenteil/-beschreibung</u>
1.	Tölt einfach	Auf beiden „Händen“ beliebiges Tempo Tölt.
2.	Tölt leicht	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ruhiges Tempo Tölt. <i>Durchparieren zum Schritt und es folgt ein Handwechsel.</i> 2. Beliebigen Tempo Tölt.
3.	Tölt mittel ohne Zügel	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ruhiges Tempo Tölt. <i>Durchparieren zum Schritt und es folgt ein Handwechsel.</i> 2. Ruhiges bis Mitteltempo Tölt, an den langen Seiten die Zügel in eine Hand nehmen und den Kontakt mit dem Pferdemaul deutlich sichtbar aufgeben.
4.	Tölt mittel mit Tempounterschieden	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ruhiges Tempo Tölt. <i>Durchparieren zum Schritt und es folgt ein Handwechsel.</i> 2. An den langen Seiten das Tempo gut sichtbar verstärken und an den kurzen Seiten wieder zurück nehmen zum langsamen Tempo.
5.	Tölt schwer ohne Zügel	<ol style="list-style-type: none"> 1. Beliebigen Tempo Tölt. 2. Ruhiges Tempo Tölt. <i>Durchparieren zum Schritt und es folgt ein Handwechsel.</i> 3. Ruhiges Tempo bis Mitteltempo Tölt. Dabei die Zügel in eine Hand nehmen und den Kontakt mit dem Pferdemaul deutlich sichtbar aufgeben. <i>Die Wertnote für den dritten Aufgabenteil wird verdoppelt.</i>
6.	Tölt schwer mit Tempounterschieden	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ruhiges Tempo Tölt. <i>Durchparieren zum Schritt und es folgt ein Handwechsel.</i> 2. Ruhiges Tempo Tölt. An den langen Seiten das Tempo gut sichtbar verstärken und an den kurzen Seiten wieder zurück nehmen zum ruhigen Tempo. 3. Schnelles Tempo Tölt.
7.	Viergang leicht	<ol style="list-style-type: none"> 1. Beliebigen Tempo Tölt. 2. Ruhiges bis Mitteltempo Trab. 3. Normaler Schritt. 4. Ruhiges bis normales Tempo Galopp.

8.	Viergang mittel	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ruhiges Tempo Tölt. 2. Ruhiges bis Mitteltempo Trab. 3. Normaler Schritt. 4. Ruhiges bis Mitteltempo Galopp. 5. Mittleres bis schnelles Tempo Tölt. <p><i>Das Ruhige Tempo Tölt darf etwas schneller sein. Das schnelle Tempo Tölt muss noch nicht so schnell sein. Es muss allerdings ein deutlicher Tempounterschied zwischen Aufgabenteil eins und fünf erkennbar sein.</i></p>
9.	Viergang schwer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ruhiges Tempo Tölt. 2. Ruhiges bis Mitteltempo Trab. 3. Normaler Schritt. 4. Ruhiges bis normales Tempo Galopp. 5. Schnelles Tempo Tölt.
10.	Fünfgang leicht	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ruhiges bis Mitteltempo Tölt. 2. Ruhiges bis Mitteltempo Trab. 3. Normaler Schritt. 4. Ruhiges bis Mitteltempo Galopp. 5. Zweimal Rennpass an einer langen Seite. (Mindestens eine halbe lange Seite Pass muss gezeigt werden um Wertung zu erhalten)
11.	Fünfgang schwer	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ruhiges bis Mitteltempo Tölt. 2. Ruhiges bis Mitteltempo Trab. 3. Normaler Schritt. 4. Ruhiges bis normales Tempo Galopp. 5. Dreimal Rennpass an einer langen Seite.
12.	Drei aus Fünf	<p>Vorstellung aller möglichen Gangarten.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tölt 2. Trab 3. Schritt 4. Galopp 5. <i>Bei Bedarf Rennpass (bitte bei Nennung angeben)</i> <p>Gewertet werden die drei besten Gangarten.</p>
13.	Wikingerparcour	Hierbei wird die Geschicklichkeit vom „ReiterPferd-Duo“ getestet.
14.	Auf den Spuren der Wikinger	Es wird ein Duo benötigt, welches aus einem Reiter und einer führenden Person besteht. Die Person, welche das Pferd führt, bekommt die Augen verbunden und hat dadurch keinerlei visuelle Orientierung. Der Reiter gibt der führenden Person Kommandos in welche Richtung sie gehen müssen, um die verschiedenen Aufgaben zu durchlaufen.
15.	Setzen der Segel	Es werden vier Tonne, mit vier Eimern und insgesamt zwei Fahnen auf der Ovalbahn stehen. Ziel ist es beim Reiten, egal welcher Gangart, die Fahnen aufzunehmen und so schnell wie möglich in den nächsten Eimer zu stecken.

16.	Taktvoll plündern	<p>Drei bis vier Reiter ergeben ein Team und dieses Team benötigt einen Teamnamen! Jeder Reiter stellt mindestens eine Gangart vor. Dabei darf ein Reiter auch zwei Gangarten vorstellen. Geritten wird eine simple Viergangprüfung. Dabei wird Schritt nur in etwa eine halbe Runde geritten.</p>
17.	Schlacht um den Takt	<p>Der Reiter/ die Reiterin verkleidet sich selbst und das Pferd. Gemeinsam absolvieren sie dann in der Gruppe, im Tölt auf der Ovalbahn, nach Ansage verschiedene Aufgaben. Im KO-System wird das beste Kostüm und der beste Tölter ermittelt.</p>
18.	Reiten um das goldene Horn	<p>Der Reiter/ die Reiterin muss eine Zeit lang im Tölt, auf der Ovalbahn, reiten und gleichzeitig ein volles Bier- oder Sektglas tragen. Derjenige, der am Ende der Zeit noch am meisten Flüssigkeit im Glas hat, gewinnt.</p>
19.	Götter Tölt	<p>Teilnehmen dürfen alle Senioren,(Mütter oder Väter). Auf der Ovalbahn wird der beste Tölt des Pferdes gezeigt, unabhängig vom Tempo. Pferd-&Reiterkombination müssen zusammen über 55 Jahre alt sein.</p>
20.	Reitende Trolle und Elfen	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vorstellen aller Reiter im Schritt. 2. Es folgen die Einzelaufgaben: <i>Währenddessen ein Reiter die Aufgaben vorstellt, können die restlichen Reiter im Schritt weiter reiten.</i> <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Schritt, Anhalten, Schritt. 2.2. Handwendung, eine Acht um Pylonen/ Tonnen. 2.3. Antraben/ -töten für ca. eine halbe Runde. 2.4. Altersgerechte Vorstellung der z.B. folgenden Aufgaben: <ul style="list-style-type: none"> - Vorhandwendung - Unterschiedliche Sitzformen im Trab oder Tölt <ul style="list-style-type: none"> - Ein Stück Galopp - Einhändiges Reiten von Kurven oder einem Kreis - Rückwärtsrichten - Eine Acht reiten - Zügelüberstreichen